



# Premio internacional para la UAB por un sistema de reconocimiento visual

Permite mejorar la información de imágenes corporales captadas por Kinect

## Redacción

Investigadores del Centre de Visió per Computador (CVC), la Universitat Autònoma de Barcelona (UAB) y la Universitat de Barcelona (UB) han ganado el tercer premio en el concurso internacional de demostradores. El certamen está organizado por Microsoft Kinect y Texas Instruments en el marco del Congreso Internacional Conference on Pattern Recognition (ICPR) celebrado recientemente en Japón. Este concurso está considerado como uno de los referentes a nivel mundial en el reconocimiento automático de patrones en imágenes.

El prototipo presentado por el equipo de investigadores Oscar Lopes, Miguel Ponsa, Miguel Reyes, Sergio Escalera y Jordi González es un demostrador autónomo que incorpora nuevos métodos para el reconocimiento de la postura corporal de las personas situadas frente a una cámara Microsoft Kinect.

En particular, la gran aportación del equipo liderado por Sergio Escalera ha sido mejorar la descripción de los datos de profundidad detectados por las cámaras Kinect. Esto ha permitido desarrollar una interfaz



Los investigadores de la UAB, satisfechos, tras recibir el premio por su trabajo.

usuario-ordenador más precisa, rápida y fiable que hasta ahora. Los investigadores destacan que por primera vez se reconocen los gestos de la mano sin utilizar guantes especiales o sensores de posición colocados por el cuerpo. Así, el demostrador permite experimentar con la visualización de datos médicos de resonancia magnética dentro de un entorno de navegación 3D, además de recibir órdenes por parte del usuario mediante el reconoci-

miento de signos hechos con los dedos.

Estos sistemas tan avanzados que reconocen el comportamiento humano en espacios hombre-máquina son programas informáticos de última generación desarrollados para facilitar que la comunicación con el ordenador no solo se haga con teclado y ratón, sino aumentarla y mejorarla a partir de gestos del cuerpo, señales de la mano, movimientos de los ojos, el habla, etcétera. Des-

pués de presentar el demostrador, se ha iniciado el camino para incorporar módulos desarrollados en Catalunya en futuras versiones del sistema Kinect. El prototipo premiado sigue ahora en fase de desarrollo para ser implantado en entornos reales y tener un uso masivo, desde la interacción con el ordenador a la mejora del uso de la televisión a distancia, juegos interactivos, cirugía asistida y asistencia a personas con necesidades especiales.